



I TORNEO ESCOLAR DE BÉISBOL 2025

Indicamos las reglas específicas de juego que se aplicarán en el I Torneo de Béisbol Escolar organizado por la Federación Madrileña de Béisbol y Sófbol con la colaboración del de la Consejería de Cultura, Ocio y Deporte del Ayuntamiento de Madrid a través de la Dirección General de Deporte y el distrito de Moratalaz.

REGLAS ESPECÍFICAS DEL TORNEO

1. Equipos

- El número de jugadores en el campo durante el juego es de 5 en todo momento.
- Los jugadores deberán ser niños y niñas de 3º a 6º curso de Primaria.
- No se implementará la norma de paridad de género y los equipos podrán alinear el número de niños o niñas que deseen, aunque se recomienda que los equipos sean mixtos y paritarios en género.
- Se pueden hacer los cambios que se deseen, pero se deberán comunicar al árbitro y sólo se concederán en el paso de ataque a defensa, cuando el equipo entra a defender (salvo en caso de lesión).

2. Preliminares del juego

- Los partidos se juegan a 5 entradas y con un límite de tiempo máximo de 30 minutos.
- Se cambia de ataque a defensa cuando se elimina a 3 jugadores o batean los 5 jugadores atacantes.
- El equipo que actúa como local (*home club*) comienza el juego defendiendo.

3. Reglas particulares

Bateo

- No se permiten el golpeo suave (dejadas).
- Los jugadores tendrán una segunda oportunidad en el caso de un golpe ilegal o foul. Por golpeo ilegal o *foul* se entiende:
 - Cuando la bola golpeada bota antes de la línea de 3 metros.
 - Cuando se golpea la bola hacia terreno *foul* (fuera).

Corredores

- Los corredores deberán estar pisando la base y no podrán avanzar hasta que el bateador golpee la bola.
- Los corredores no pueden deslizarse en las bases o en home. Penalización: corredor eliminado.
- Para finalizar la entrada cuando ha bateado el quinto bateador, el equipo a la defensa deberá eliminar a un corredor o pisar el *home* en posesión de la bola.

4. Fin del juego

El juego termina al final de la quinta entrada o en el límite de tiempo de 30 minutos y puede finalizar con empate. En caso de que el equipo local esté por delante en el marcador después de que el equipo visitante haya completado su quinta entrada ofensiva, el juego termina y el equipo local gana.

A discreción del árbitro, no se comenzará una nueva entrada si restan cinco o menos minutos para la finalización del juego.

Madrid, 10 de diciembre de 2025