



FEDERACIÓN
MADRILEÑA
DE BÉISBOL
Y SÓFBOL

REGLAMENTO DE COMPETICIONES BEISBOL CATEGORÍAS INFERIORES FMBS 2026

Índice

1. Participantes
2. Licencias de los Participantes
3. Categorías y Alineación de Jugadores
4. Uniformidad
5. Fórmula de la Competición
6. Duración de los Encuentros
7. Protestas y Reclamaciones
8. Normas Específicas para la Actuación de Lanzadores
- 9- Aplazamiento, Suspensión de Encuentros, arbitraje y anotación.
- 10- Materiales, Implementos del Juego y protección.
 - Pelota de Juego
 - El Bate

1. PARTICIPANTES

- 1.1. En todas las competencias podrán participar todos los clubs afiliados y que se encuentren al corriente de todas sus obligaciones con la FMBS y cumpla con todos los requisitos de este reglamento.

2. LICENCIAS DE LOS PARTICIPANTES

- 2.1. ROSTER: Sólo podrán ser alineados los jugadores que aparezcan en el roster actualizado de la FMBS, y una copia de la alineación deberá entregarse o ponerse a disposición del anotador oficial del partido 30 minutos antes del inicio de este.
- 2.2. ALIENACIÓN: La Alineación (LINE UP) de cada equipo se tendrá que presentar firmada por cada manager; debidamente cumplimentada, con el nombre y apellidos de cada uno de los participantes tal y como aparecen en el roster, dorsal y número de licencia. La FMBS facilitará a los anotadores las actualizaciones de los rosters, que tendrán que estar en su poder en todos los partidos. En los rosters deberán aparecer la foto de cada jugador (obligatorio)
- 2.3. CESIONES DE JUGADORES DE CATEGORÍAS INFERIORES: Los jugadores con licencia vigente en otro club podrán participar en las ligas territoriales de categorías inferiores en condición de cesión temporal, siempre y cuando su club de origen no tenga equipo inscrito en dicha categoría. El jugador no podrá competir en otra categoría con su club de origen durante el periodo de cesión, pero sí podrá hacerlo con el club que lo recibe, respetando los reglamentos establecidos.

3. CATEGORÍAS Y ALINEACIÓN DE JUGADORES

BEISBOL	
SUB-10	2016-2017-2018-2019
SUB-13	2013-2014-2015-2016
SUB-16	2010-2011-2012-2013
SUB-18	2008-2009-2010

3.1. SUB-10: ALINEACIÓN

En todo momento, los equipos tendrán que alinear en el campo y orden en el bate un mínimo de 9 jugadores, con la opción de poder agregar un décimo bateador (OPCIONAL). Todos los jugadores tendrán que tomar como mínimo un turno al bate y una entrada a la defensa cada uno.

3.2. SUB-13: ALINEACIÓN

Todos los jugadores tendrán que tomar como mínimo un turno al bate y una entrada a la defensa cada uno.

3.3. SUB-16: ALINEACIÓN

Todos los jugadores tendrán que tomar como mínimo un turno al bate y una entrada a la defensa cada uno.

SUB-10/13/16/18: En caso de que se hayan hecho todos los cambios, existiría la posibilidad de que algún jugador se lesione antes de terminar el partido y que un equipo quede con 8 jugadores en el terreno de juego. En este caso, SE AUTORIZA A UTILIZAR AL PRIMER JUGADOR QUE HABÍA SIDO SUSTITUIDO. En Playoffs NO será obligatorio que todos los jugadores inscritos en el line-up participen el mínimo de entradas, pero sí que es obligatorio que todo jugador del line-up participe durante el partido.

3.3.1. CATEGORÍAS LIMITACIONES:

En ningún caso un jugador 2014-2015 podrá jugar la categoría sub-16. Tampoco un jugador 2017-2018 podrá jugar la categoría sub-13.

Los jugadores alineados en la categoría inmediata superior no perderán su categoría original

UNIFORMIDADY PROTECCIONES

El uniforme de cada jugador deberá ir numerado y se observará la uniformidad de cada equipo, pudiendo el árbitro negar la participación a un jugador que no esté correctamente uniformado.

4. FÓRMULADE COMPETICIÓN

4.1. LIGA REGULAR: Todas las ligas organizadas por la FMBS se realizarán en el formato de todos contra todos a doble vuelta ó las pautadas según el numero de equipos inscritos.

4.2. CALENDARIOS: El coordinador de la de Competición será el encargado de confeccionar los calendarios y de dar el máximo de partidos por categorías.

4.3. PLAY-OFF: Se jugará un Play off, en función de los equipos inscritos. Cada categoría tendrá un formato de play-off adaptado.

5. DURACIÓN DE LOS JUEGOS

5.1. PROCEDIMIENTOS DE GESTIÓN DE LOS TIEMPOS Y DE LAS ENTRADAS

- SUB-10: Todos los encuentros se jugarán seis (6) entradas o una duración máxima de una hora y 30 minutos (1:30).
- SUB-13: Todos los encuentros se jugarán seis (6) entradas o una duración máxima de dos (2h) horas.
- SUB-16: Todos los encuentros se jugarán siete (7) entradas o una duración máxima de dos (2h) horas.
- SUB-18: Todos los encuentros se jugarán siete (7) entradas o una duración máxima de dos horas y treinta minutos (2:30).

Las entradas se darán por finalizadas en las cuatro categorías en el momento en que un equipo llegue a las cinco (5) carreras.

En la última entrada de cada categoría no habrá limitación de carreras. **Siempre que el árbitro decreta el aviso de última entrada.**

En el caso de producirse un HOME RUN (fuera del campo), contarán todas las carreras que se hayan impulsado por el bateador del Home Run.

Si en el momento en el que el árbitro declara el tercer eliminado (out) de una entrada completa y no se ha llegado al límite del tiempo en su totalidad, debe jugarse una nueva entrada.

- **Partidos de Play-Off:** Todos los partidos de play-off se jugarán por entradas y no por tiempo.

5.2. FINALIZANDO EL JUEGO POR DIFERENCIA DE CARRERAS

No habrá diferencias de carreras en partidos de liga en ninguna categoría.

EN PLAY OFF:

- Sub-10, diferencia de 10 o más carreras en la cuarta (4) entrada.
- SUB-13, diferencia de 10 o más carreras en la cuarta (4) entrada.
- SUB-16, diferencia de 10 o más carreras en la cuarta (4) entrada.
- Sub-18, diferencia de 10 o más carreras en la quinta (5) entrada.

5.3. PARTIDO REGLAMENTARIO - FINALIZANDO EL PARTIDO.

Todo partido que cumpla las horas de juego de su categoría será declarado Partido Reglamentario sin importar la entrada que se esté jugando en ese momento y se declarará última entrada. De existir empate, se aplicará la regla del desempate (TIE).

REGLA DEL DESEMPATE: Si el partido llega al término de las entradas reglamentadas, o al límite de su tiempo, con la anotación empatada, se procederá del siguiente modo:

- Al inicio de las siguientes entradas, cada equipo dispondrá un corredor en primera base y otro en segunda base, sin ningún eliminado. Estos corredores serán los dos anteriores en el orden al bate del que le corresponde ir a batear al inicio de la entrada. Por ejemplo, si corresponde batear al séptimo bateador del orden, se colocará el quinto en el orden en segunda base y el sexto en primera. Con las excepciones descritas anteriormente, el partido se desarrollará bajo las normas y reglamentos vigentes.

El anotador oficial deberá recoger en el apartado de Notas esta situación.

6. PROTESTAS Y RECLAMACIONES

6.1. PROCEDIMIENTO: La protesta de un partido se realizará, tal y como se establece en el reglamento oficial del juego. Se informará al árbitro y este a su vez al manager del equipo contrario y al anotador.

6.2. CONFIRMACIÓN: Al finalizar el encuentro el manager podrá confirmar que mantiene la protesta, dándola por escrito si se precisa al principal (también constará su firma en el acta del anotador) ó la retira, (no se puede protestar un partido ganado).

6.3. FIANZA: Para confirmar la protesta tendrá que pagar una fianza de 100,00 euros que se podrá dar al momento o hasta 72 horas después por transferencia a la FMBS, en el caso de ser favorable la resolución se le devolverá el dinero al equipo reclamante.

7. NORMAS ESPECÍFICAS LINE-UP Y LANZADORES LIGAS SUB-10/13/16 .

8. En las categorías inferiores sub-13 y sub-16 el numero máximo de entradas lanzadas por partido será tres (3).

9. Un lanzador no podrá lanzar más de un encuentro en el mismo día. Si esto ocurriera, el partido se daría por perdido por alineación indebida. El lanzador que sea relevado del montículo para ocupar otra posición no podrá volver a lanzar en el mismo encuentro. Tampoco se permitirá que ocupen la posición de receptor y viceversa

9.1. LIGA SUB-13 : En el caso que un lanzador relevo entre a lanzar en una entrada con dos eliminados y enfrente a un solo bateador, cuyo turno produzca el final de la entrada, se contará como una entrada lanzada al lanzador relevista. No podrán actuar el mismo día en su categoría superior. Los jugadores nacidos en el año 2014-2015-2016 que actúen como lanzadores, tendrán que hacerlo desde la distancia de (14,03m). Los jugadores 2013 desde los (16,50m)

9.2. Los corredores no podrán separarse de la base hasta que la pelota salga de la mano del lanzador. Sanción: se decretará OUT al corredor.

9.3. LIGA SUB-16: En el caso que un lanzador relevo entre a lanzar en una entrada con dos eliminados y enfrente a un solo bateador, cuyo turno produzca el final de la entrada, se contará como una entrada lanzada al lanzador relevista. No podrán actuar el mismo día en su categoría superior. Los jugadores nacidos en el año 2013 y 2012 que actúen como lanzadores, tendrán que hacerlo desde la distancia de (16,50m). Los jugadores 2010-2011 desde los (18,44m)

9.4. SUB-18. Podrá lanzar un máximo setenta y cinco (75) lanzamientos por partido de liga regular y Play Off. Si llega al límite de lanzamientos mientras se enfrenta a un bateador podrá continuar hasta que el bateador sea eliminado o llegue a base. No podrá actuar el mismo día en su categoría superior. Bate de madera obligatorio, los jugadores de la categoría inmediata inferior podrán batear con aluminio o madera.

10. APLAZAMIENTO Y SUSPENSIÓN DE PARTIDOS.

Tanto por parte de la organización y los árbitros de la competición, deberá hacerse todo lo necesario para evitar la suspensión de encuentros por lluvia.

En todo caso, los encuentros deberán jugarse necesariamente en las fechas previstas para la competición (salvo acuerdos entre los equipos, dicho acuerdo deberá ser comunicado al coordinador y este deberá también aprobarlo)

11. ARBITRAJE Y ANOTACIÓN.

11.1. Los partidos serán arbitrados por colegiados designados por el Comité de árbitros de la FMBS.

11.2. Cuando por cualquier circunstancia estos no pudieran estar:

11.2.1 Si no se presenta el árbitro, se solicitará la presencia de otro árbitro que esté presente en el campo.

11.2.2 Si no hubiera ningún árbitro, se reunirán los responsables de los dos equipos (2 de cada) con el fin de ponerse de acuerdo para celebrar el partido.

11.2.3 Entre ambos, designarán al árbitro principal y su auxiliar de entre los presentes. Se informará a los jugadores, y por tanto se velará por la buena fe en las actuaciones del árbitro asignado.

11.2.4 Los técnicos de ambos equipos serán los máximos responsables de garantizar que la celebración del partido comience y finalice sin altercados.

11.2.5. De llegar los árbitros se incorporarán al partido lo antes posible y lo continuarán desde la entrada que la reciban incluyendo el conteo de eliminados (outs) y si procede bolas y strikes.

11.3 Todos los encuentros de las Ligas madrileñas, cuando así se haya aprobado por la Comisión Delegada, serán anotados por un anotador oficial perteneciente al Colegio MADRILEÑO de Anotadores de la FMBS.

11.3.1 Al margen de las obligaciones que para los anotadores se derivan de las Reglas Oficiales de Juego, del R.G.O.C., del Reglamento de Régimen Disciplinario y de sus propios Reglamentos internos, los anotadores deberán cumplir y hacer cumplir estrictamente todo lo que se previene en estas Bases en relación con su actuación y la de los demás participantes.

12. MATERIALES E IMPLEMENTOS DEL JUEGO, PROTECCIÓN.

12.1. PELOTAS OFICIALES:

- Wilson, Covee, Teammate, Benson, Tamanaco.

12.2. EL BATE:

- Además del bate de madera, está autorizado el uso de bates de aluminio para las categorías SUB-16, Sub12 y Sub-10.
- LONGITUD máxima será de 32"
- DIÁMETRO máximo de la maza será de 2 3/4"
- en competiciones Sub-10 y Sub13, de 33" y de 2 5/8"
- en competiciones SUB-16 y de 35" y de 2 5/8"
- en competiciones Sub-18: Sólo se podrán utilizar bates de madera de una pieza, y bates de aluminio.

12.3. COQUILLA OBLIGATORIA EN TODAS LAS CATEGORÍAS INFERIORES.

12.4. En las categorías U10, U13 y U16 no se permite el uso del SPIKES.

13. FINALIZACIÓN DE LOS JUEGOS

Al término del encuentro los jugadores y entrenadores se encontrarán y saludarán deportivamente en el centro del campo para saludar al público, entre ellos, y a los árbitros, recordando de esa manera que hacer deporte debe ser en todo momento ocasión de confraternización y amistad.

RESUME POR CATEGORÍAS - BÉISBOL 2026 FMBS				
GENERAL				
Concepto	Sub-10	Sub-13	Sub-16	Sub-18
Edad de nacimiento	2016-2017-2018-2019	2016-2015-2014-2013	2010-2011-2012-2013	2008-2009-2010
Mínimos en el roster	9	9	9	
Entrenador/a – Delegado/a	1 técnico + 1 delegado/a	1 técnico + 1 delegado/a	técnico + 1 delegado/	técnico + 1 delegado/
PARTIDOS				
Concepto	Sub-10	Sub-13	Sub-16	Sub-18
Duración partidos	6	6	7	7
Límite de tiempo	2h	2h	2h	3h
Diferencia de carreras en liga	Sin diferencia	Sin diferencia	Sin diferencia	Sin diferencia
Límite carreras por entrada	5	5	5	5
Obligación alinear jugadores	Mín 2 entradas	Mín 1 entradas	Mín 1 entradas	No
Robo de base	No	Sí, al soltar la pelota	Sí	Sí
Bateador designado	No	No	No	Sí
Base por bolas intencional	No	No	No	Sí
Toc de bola	No	Sí	Sí	Sí
CAMPO				
Concepto	Sub-10	Sub-13	Sub-16	Sub-18
Home – Pitcher	13,11 m	14,03 m(2016-15-14) 16,50 m(2013)	18,44 m(2010-11) 16,50 m(2012-13)	18,44 m
Distancia entre bases	18,29 m	24,38m	27,43 m	27,43 m
Home – Líneas foul	50-62	69-76	80-100	98-100
Home – CF	60-77	76-89	100-122	100-122
Doble base	Recomendable	Recomendable	-	-
Entradas lanzador	coach pitch	3	3	75 lanzamientos